Introduction to programming

Sr	Questions	Answers Choice
1	..... کو ڈکلئیر کرتے ہوئے اس کی ٹیٹا ٹائپ اور نام بتایا جاتاہے.	A. کانسٹنٹ B. سٹرنگ C. متغیر D. کریکٹر
2	ہر پروگرامنگ لینگوئج میں پہلے سے ڈیفائن کیے ہوئے الفاظ کی ایک فہرست ہوتی ہے جسے کہا جاتا ہے.	A. مخصوص الفاظ B. کی ورڈز C. الف اور ب دونوں D. سینٹیکس
3	..... کو کانٹینٹس محفوظ کرنے کے لیے ایک مرتبان سمجھا جاسکتا ہے.	A. باکس B. جار C. متغیر D. مجموعہ
4	کریکٹر ٹائپ ویری ایبل کوڈ کلیر کرنے کے کونسا کی ورڈ استعمال ہوتا ہے.	A. int B. char C. negitive int D. float
5	پروگرام فائل کو بائنری فائل میں تبدیل کرنا کہلاتا ہے.	A. ایڈیٹنگ B. کمپائلیشن C. لنکنگ D. ایگزیکیوشن
6	سنگل لائن کمینٹس شروع ہوتا ہے.	A. / / B. = = C. ?? D. & &
7	ہر متغیر کا ایک منفرد نام ہوتا ہے جس کو کہتے ہیں.	A. شناخت B. سادہ نام C. فارمولا D. کانسٹنٹ
8	ایسے الفاظ کی فہرست جو پہلے سے ڈیفائنڈ ہیں اور جنہیں پروگرامر اپنے متغیرات کے ناموں کے طور پر استعمال نہیں کرسکتا کہلاتےہیں.	A. اٹو ورڈز B. کی- ورڈز C. محدود الفاظ D. پہلے سے ڈیفائن کیے ہوئے الفاظ
9	کونسا کی ورد فلوٹنگ ٹائپ متغیر کوڈ کلیر کرنےکے لیے استعمال ہوتا ہے.	A. positive int B. float C. int D. char
10	کونسا ٹیٹا ٹائپ صرف رئیل نمبرز کو سٹور کرتا ہے.	A. float B. signed int C. negitive int D. positive int
11	بائی لیول لینگوئج کو مشین لینگوئج میں تبدیل کرنے کےلیے استعمال ہوتا ہے.	A. کمپائلر B. سی لینگوئج C. کوڈ پروگرامنگ D. اندرونی پروگرامنگ
12	ہم اپنے پروگرام میں ہیڈر فائلز کو شامل کرتے ہیں جو کہ پروگرام کے..... والے حصہ میں لکھی جاتی ہیں.	A. اوپر B. درمیان C. نیچے D. آخر
13	..... میں ایسے آلات ہوتے ہیں جو پروگرامر کو کمپیوٹر پروگرام لکھنے ، چلانے اور ٹیسٹ کرنے کے مراحل میں مدد دیتے ہیں.	A. DBA B. EDA C. IDE D. ایڈیٹر
14	اگر کسی قیمت سے پہلے کوئی علامت نہ ہو تو وہ رقم ہوگی.	A. منفی B. مثبت C. موڈیول D. سنگل کانسٹنٹ
15	بائی ڈیفالٹ سمجھا جاتا ہے.int	A. signed int B. negitive int C. positive int D. original int

16	کونسا سافٹ وئیر ہوتا ہے جس میں پروگرامر پروگرام لکھ سکتا ہے اور اس میں ترمیم کرسکتا ہے.	A. ٹیکسٹ ایڈیٹر B. کوڈ C. پروگرامر D. سافٹ وئیر
17	ویری ایبل کی ٹائپ ، والیو کی حد اور کون سے اپریشنز سر انجام ہوتے ہیں کو مخصوص کرتا ہے	A. متغیر B. کانسٹنٹ C. سٹرنگ D. ویری ایبل ڈکلئیر
18	وہ شخص جو جانتا ہے کہ ایک کمپیوٹر پروگرام کو کس طرح لکھا جاسکتا ہے کہلاتا ہے.	A. فرم وئیر B. پروگرامر C. انجینئیر D. کمپوزر
19	کون سی ہیڈر فائل میں تمام پہلے سے ڈیفائن شدہ حسابی فنکشنز ہوتے ہیں.	A. math.h B. stdio.h C. string .h D. c.h
20	مخفف ہے GUI.	A. Graphical User Interface B. User Interface C. Graphical interface D. Graphical user